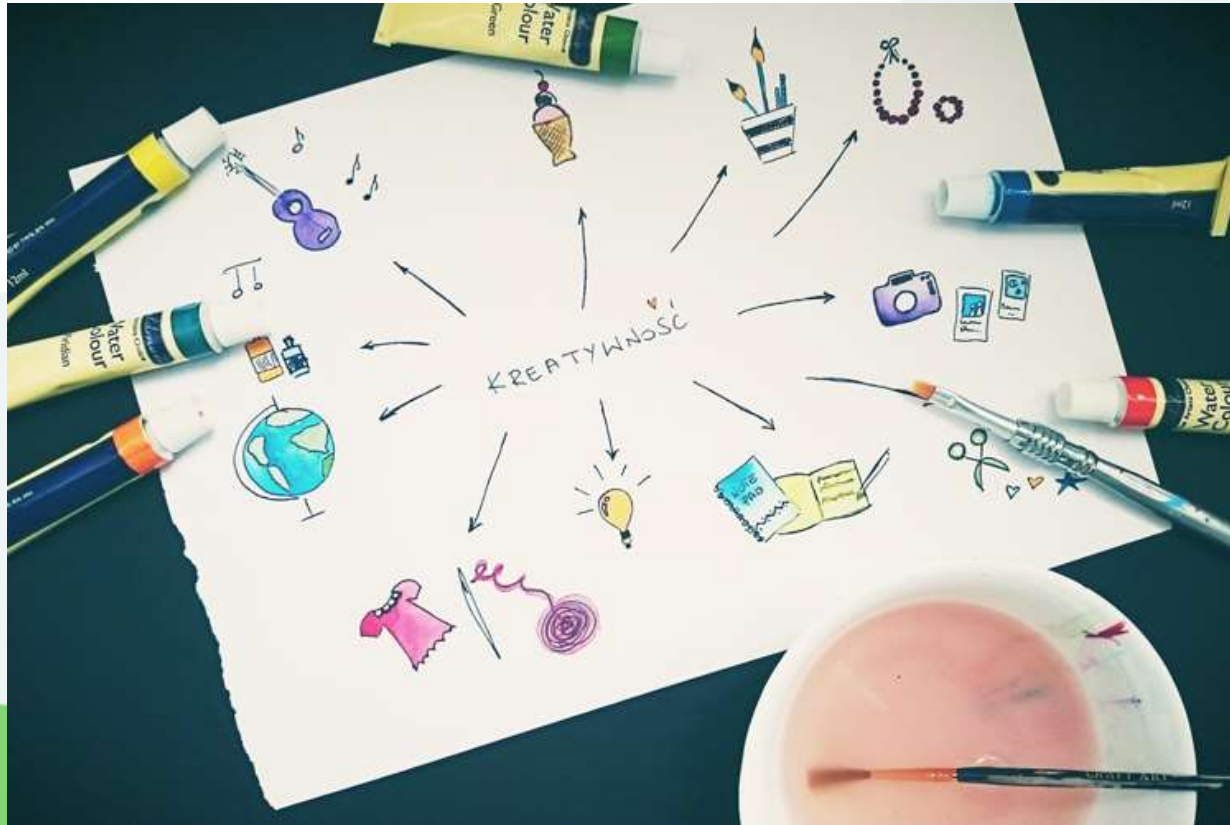


# Ćwiczenia rozwijające kreatywne myślenie i wyobraźnię



# 1. Wyrazy i wyrazki

Uczestnik (tata, mama, dziecko) podaje słowo. Uczestnicy tworzą jak najwięcej słów z liter tego wyrazu.

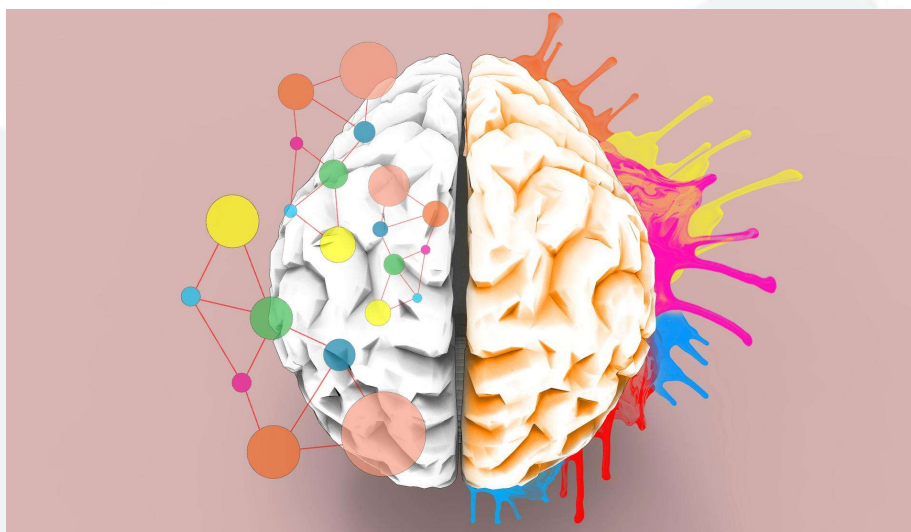
Przykład: KREATYWNOŚĆ

KRET, NOWY, KOŚĆ itd.....



## 2. Co można z tym zrobić ?

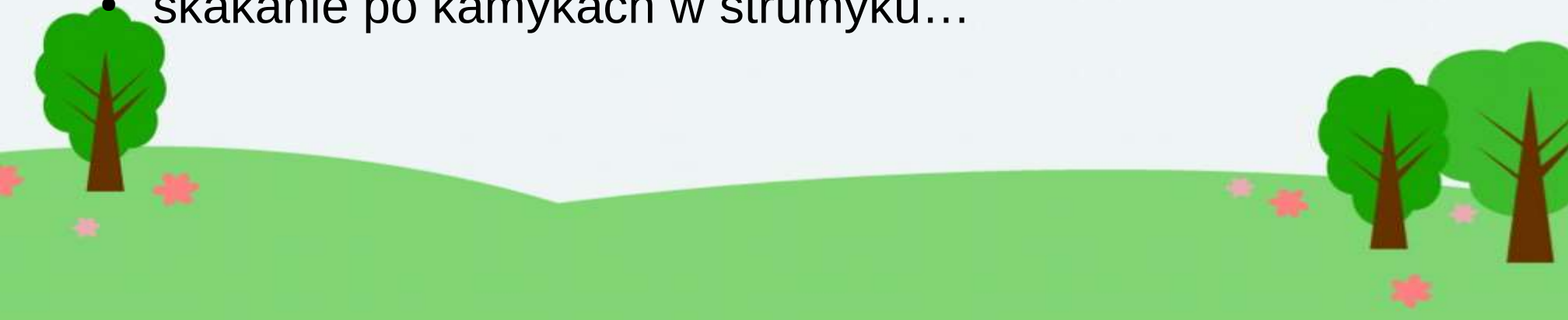
Uczestnicy wymyślają i zapisują jak najwięcej zastosowań dla znanych przedmiotów (np. kija od szczotki, kartki papieru, kubka)



### 3. Pantomima

Uczestnik zabawy porusza się po pokoju, wykonując ruchy naśladowujące:

- chód słonia,
- sposób chodzenia robotów,
- człowieka niosącego na plecach ciężar,
- skakanie po kamyczkach w strumyku...



## 4. Snuj się, snuj bajeczko

Uczestnik zaczyna opowiadać wymyśloną bajkę np. dawno, dawno temu, za lasem, w małej chatce mieszkała dziewczynka..

Kolejne osoba opowiada dalej, dodając jedno swoje zdanie itd. Na zakończenie uczestnicy zabawy podejmują próbę odtworzenia całej bajki. Mogą odegrać ją w formie dramy, scenki rodzajowej lub pantomimy.



## 5. Skarbnica

Zabawa polega na wymianianiu słów według określonych wymogów treściowych.

Uczestnicy wymieniają rzeczy - obiekty np. tylko białe (śnieg, mąka, cukier itp.). Następnie uczestnik dodaje kolejne kryterium: wymień rzeczy lub obiekty białe i miękkie itp.



## 6. Tenis wyrazowy

Członkowie zabawy dobierają się w pary i siadają przodem do siebie. Zamiast odbijać piłeczkę tenisową będą odbijać do siebie nowe słowa. Odbijane słowa powinny spełniać podane kryterium.

Przykładowe kryterium: nazwy zawodów. Dziecko odbija piłeczkę i mówi lekarz, partner odbija piłeczkę (na niby) i mówi piekarz.

Wymiana piłeczek trwa: kierowca – nauczyciel.

Przykładowe kryteria:

miasta, państwa, kwiaty, drzewa, sporty.





## 7. Nowe osiedle

W pewnym mieście zostało oddane do użytku nowoczesne i piękne osiedle. Władze spółdzielni mieszkaniowej mają problem, ponieważ osiedle nie ma jeszcze nazwy. Nie nazwano placu w centrum oraz uliczek rozchodzących się od niego. Twoim zadaniem jest nazwanie osiedla, placu, wymyślenie 8 nazw ulic oraz narysowanie projektu osiedla.





# 8. Co by było gdyby

Twoim zadaniem jest odpowiedzieć na pytania, które zaczynają się od słów „Co by było gdyby...” Rozwiń poniższe zdania a następnie stwórz własne:

- ... ludzie chodzili po suficie...
- ... motyle były wielkości krowy...
- ... istniał Park Jurajski...
- ... woda była lodem...
- ... na świecie nie rosły rośliny...

Opracowała:  
Maria Wieczorek na podstawie:  
Buzan T.: Rusz głową  
Griesbeck J.: Zabawy dla grup  
Jachimska M.: Grupa bawi się i pracuje. Zbiór grupowych  
gier i ćwiczeń psychologicznych